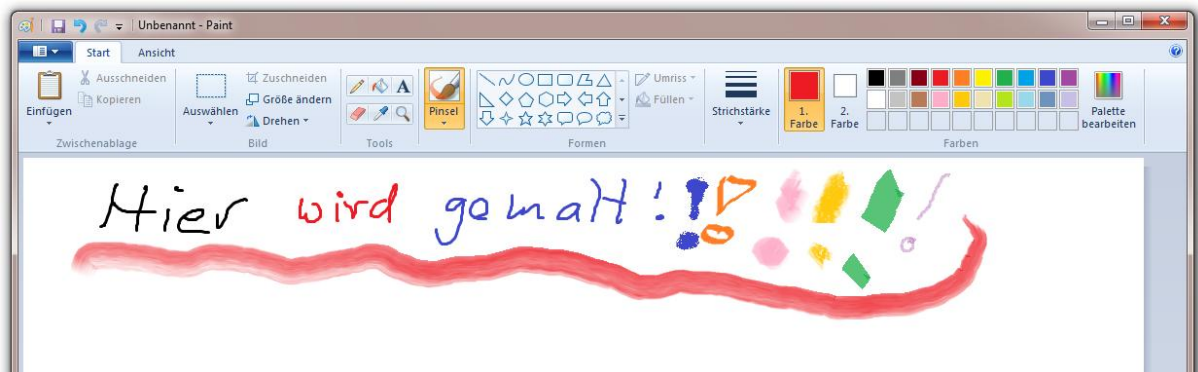


Das Malprogramm „Paint“



- Ein paar Malversuche bringen viel Geschicklichkeit mit der Maus
- Maustaste drücken, Maus bewegen = Malen
- Rechte Maustaste = Malen mit der „Zweitfarbe“
- Welche Werkzeuge und Farben gerade eingestellt sind, sieht man an der Hervorhebung, im Bild oben bei **Pinsel** und **1.Farbe**
- Werkzeuge sind verschiedene „Pinsel“ und auch „Tools“ wie Farbfüller (Eimer), Radiergummi, Farbauswahl, Stift
- Bei jedem Werkzeug kann man die Strichstärke einstellen
- „Formen“ sind wie Schablonen, bei denen man Umrissfarbe, Strichstärke und Füllung einstellen kann.
- Verschiedene „Pinsel“ malen verschiedene Striche:
- **Probieren geht über Studieren!**

