
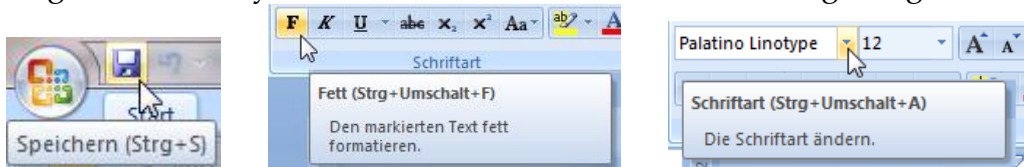


## Erste Regeln am Computer

- Der Bildschirm verrät einem (fast) immer, wohin man zeigen und klicken kann.
- Ein Funke Neugier ist besser als ein dickes Buch.
- Ein Mausklick (linke Taste) ist ein Befehl an den Computer.  
Ein „Rechtsklick“ (rechte Taste) ist eine Frage: „Was kann ich hier tun?“  
Ein „Doppelklick“ (rasches Klick-Klick) ist ein Doppel-Befehl:  
„Hier soll was passieren!“ und „Fange an!“

Beispiel Internet-Symbole : Beim ersten Klick wird das Symbol blau (Hier soll was passieren!) Beim zweiten Klick öffnet sich ein Internet-Fenster.

- Es ist wichtiger, ein Gespür für die Symbole am Bildschirm zu entwickeln, als „alles im Kopf zu haben“.  
So findet man sich auch in neuen Situationen zurecht.
- Wenn man auf ein Symbol nur *zeigt* (ohne eine Maustaste zu drücken!) zeigt einem das Symbol bereits seinen Namen oder sonstige Angaben.



So lernt man bald, wohin man klicken kann.

- *Probieren geht über Studieren!* Keine Angst – so schnell ist nicht „alles gelöscht“ oder durcheinander.
- Es gibt keine dummen Fragen!
- Ein paar Maus-Übungen (Malen!) und eine entspannte Hand-Haltung sind am Anfang wichtiger als alle Details.
- Ein Spickzettel für eine Folge von Schritten *kann* hilfreich sein.  
Neugier, ein klarer Blick und Verständnis/Begreifen helfen aber weiter.
- Schalten Sie aus, bevor Ihnen der Kopf raucht.  
Nach einer Pause oder einer Nacht sehen Sie klarer!